

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

I. OGÓLNE INFORMACJE PODSTAWOWE O PRZEDMIOCIE (MODULE)										
NAZWA PRZEDMIOTU Projektowanie stron internetowych i aplikacji / web and mobile design& usability										
Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej kierunek:				Wydział Zarządzania i Nauk Technicznych						
Nazwa kierunku studiów, poziom kształcenia:				ZARZĄDZANIE I STOPNIA						
Profil kształcenia:				PROFIL OGÓLNOAKADEMICKI						
Nazwa specjalności:				e marketing & social media						
Rodzaj modułu uczenia się:				specjalnościowy						
Rok / Semestr:				Rok 2, semestr 5						
Osoba koordynująca przedmiot:				Dr Paweł Figat						
Wymagania wstępne (wynikające z następstwa przedmiotów):				Technologie informacyjne						
II. FORMY ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH ORAZ WYMIAR GODZIN										
	Wykład	Ćwiczenia	Konwersatorium	Laboratorium	Warsztaty	Projekt	Seminarium	Konsultacje	Egzamin/ zaliczenie	Suma godzin
Studia stacjonarne	36	30								66
Studia niestacjonarne	15	15								30
III. METODY REALIZACJI ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH										
Formy zajęć			Metody dydaktyczne							
Wykład			prezentacje komputerowe, prezentacje z działania i konfigurowania aplikacji do tworzenia stron internetowych, zajęcia częściowo wspomagane e-learningiem.							
Ćwiczenia			Metody podające (objaśnienia i wyjaśnienia), prezentacje komputerowe, formy kontaktu interaktywnego (ćwiczenia), metody problemowe aktywizujące, zajęcia częściowo wspomagane e-learningiem. Prezentacje z działania i konfigurowania aplikacji do tworzenia stron internetowych. Zaliczenie w formie oceny ze sprawozdań z realizacji poszczególnych zadań problemowych na platformie internetowej							
IV. PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA KIERUNKU I OBSZARÓW										
Lp.	Opis przedmiotowych efektów uczenia się								Odniesienie do efektu kierunkowego	
Wiedza:										
1	Studenci uzyskują wiedzę nt. narzędzi informatycznych, pozyskiwania , analizy i prezentacji danych ekonomicznych i społecznych								ZO1_W11 P6S_WG	

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

Umiejętności:		
1	Student posiada praktyczne umiejętności do tego aby wykorzystywać posiadaną wiedzę – formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy nauk ekonomicznych oraz wykonywać zadania w warunkach niepewności przez: • właściwy dobór źródeł oraz informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, • dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym w szczególności metod i narzędzi statystycznych	ZO1_U01 P6S_UW
3	Student posiada praktyczne umiejętności do tego aby stosować w sposób kreatywny i innowacyjny wiedzę teoretyczną w wybranym obszarze funkcjonalnym organizacji	ZO1_U05 P6S_UW
Kompetencje społeczne:		
1	Student posiada kompetencje do swobodnego poruszania się na rynku pracy, świadomie decyduje o zmianie zatrudnienia i swoim rozwoju	ZO1_K04 P6S_KR; P6S_KK
2	Student posiada kompetencje do kultywowania i upowszechniania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i poza nim	ZO1_K08 P6S_KR, P6S_KO
V. TREŚCI PROGRAMOWE (UCZENIA SIĘ)		
Lp.	Wykład:	Odniesienie do przedmiotowych efektów uczenia się
1	1. Definiowanie założeń dla strony WWW pod wybrane grupy docelowe. Techniki tworzenia stron WWW. Język HTML, CSS. Repozytoria.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
2	2. Silniki CMS do tworzenia i zarządzania stronami WWW.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
3	3. Zasady i techniki tworzenia aplikacji WWW. Konfigurowanie narzędzi w celu realizacji wybranych typowych funkcji	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
4	4. Problematyka dostępności systemu. Rodzaje dostępności. Standard WCAG 2.1. Tworzenie dostępnych dokumentów. Metody walidacji stron WWW.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
5	5. Techniki poprawy UX na stronach oraz aplikacjach WWW. Mapy ciepła. Analiza ruchu na stronie.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

Lp.	Ćwiczenia/warsztaty:	Odniesienie do przedmiotowych efektów uczenia się
1	1. Konfiguracja repozytorium. Definiowanie założeń dla strony WWW pod wybrane grupy docelowe. Tworzenie prostych stron z wykorzystaniem języka HTML, CSS.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
2	2. Konfigurowanie wybranych CMS do tworzenia i zarządzania stronami WWW.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
3	3. Tworzenie aplikacji WWW. Konfigurowanie narzędzi w celu realizacji wybranych typowych funkcji	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
4	4. Tworzenie dostępnych dokumentów. Metody walidacji stron WWW pod kątem standardu WCAG 2.1.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
5	5. Poprawy UX na stronach oraz aplikacjach WWW. Badanie mapy ciepła. Analiza ruchu na stronie.	ZO1_W11 ZO1_U01 ZO1_U05 ZO1_K04 ZO1_K08
VI. METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Efekty uczenia się	Metoda weryfikacji	Forma zajęć, w ramach której weryfikowany jest EUS(Efekt uczenia się)
Wiedza:		
ZO1_W11	wykonanie sprawozdań laboratoryjnych,	ćwiczenia
ZO1_W11	wypowiedzi ustne, udział w dyskusji, • inne prace indywidualne i grupowe wykonywane w trakcie zajęć	Wykład, ćwiczenia
Umiejętności:		
ZO1_U01 ZO1_U05	wypowiedzi ustne, udział w dyskusji, • inne prace indywidualne i grupowe wykonywane w trakcie zajęć	wykład/ćwiczenia
Kompetencje społeczne:		
ZO1_K04 ZO1_K08	wypowiedzi ustne, udział w dyskusji, oraz inne prace indywidualne i grupowe wykonywane w trakcie zajęć	wykład/ćwiczenia

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

VII. KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘTYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ				
Efekty uczenia się	Ocena niedostateczna Student nie zna i nie rozumie/nie potrafi/nie jest gotów:	Zakres ocen 3,0-3,5 Student zna i rozumie /potrafi/jest gotów:	Zakres ocen 4,0-4,5 Student zna i rozumie /potrafi/jest gotów:	Ocena bardzo dobra Student zna i rozumie /potrafi/jest gotów:
Dla każdego z efektów uczenia się określonego dla modułu w zakresie wiedzy umiejętności i kompetencji	Student uzyskuje poniżej 50% max. liczby punktów dla danego efektu	Student uzyskuje od 50 do 59% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 3 oraz Student uzyskuje od 60 do 69% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 3,5	Student uzyskuje od 70 do 79% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 4 oraz Student uzyskuje od 80 do 89% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 4,5	Student uzyskuje powyżej 89% max. liczby punktów dla danego efektu
VIII. NAKŁAD PRACY STUDENTA – WYMIAR GODZIN I BILANS PUNKTÓW ECTS				
Rodzaj aktywności ECTS	Obciążenie studenta			
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne		
Udział w zajęciach dydaktycznych (wykłady, ćwiczenia, konwersatoria, projekt, laboratoria, warsztaty, seminaria) – SUMA godzin – z punktu II	66	30		
Egzamin/zaliczenie				
Udział w konsultacjach	4	5		
Projekt / esej	15	30		
Samodzielne przygotowanie się do zajęć dydaktycznych	20	30		
Przygotowanie się do zaliczenia zajęć dydaktycznych	20	30		
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (25h = 1 ECTS) SUMA godzin/ECTS	5 ECTS/ 125h	5 ECTS/ 125h		
Obciążenie studenta w ramach zajęć w bezpośrednim kontakcie z nauczycielem	66	30		
Obciążenie studenta w ramach zajęć o charakterze praktycznym	30	40		
Obciążenie studenta w ramach zajęć związanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym				
Obciążenie studenta w ramach zajęć związanych z przygotowaniem do prowadzenia badań	29	55		
IX. LITERATURA PRZEDMIOTU ORAZ INNE MATERIAŁY DYDAKTYCZNE				
Literatura podstawowa przedmiotu:				
1. Radosław Sokół, „Tworzenie stron WWW. Kurs” Helion; ISBN 8373613102				
2. Marek Kasperski, Anna Boguska-Torbicz „Projektowanie stron WWW. Użyteczność w praktyce”, ISBN: 8324612912				
3. Robbins Jennifer PROJEKTOWANIE STRON INTERNETOWYCH. PRZEWODNIK DLA POCZĄTKUJĄCYCH WEBMASTERÓW PO HTML5, CSS3 I GRAFICE, Wydawnictwo Helion, EAN: 9788328362031				
4. Projektowanie stron internetowych. Przewodnik dla początkujących webmasterów po HTML5, CSS3 i grafice, Robbins Jennifer, Helion 2020				
Literatura uzupełniająca przedmiotu:				
1. Materiały udostępniane na stronie www.widzialni.org				
Inne materiały dydaktyczne: Moodle, Teams				

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w *sprawie wzoru karty*
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie