

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

I. OGÓLNE INFORMACJE PODSTAWOWE O PRZEDMIOCIE (MODULE)

NAZWA PRZEDMIOTU

Projektowanie systemów zarządzania przedsiębiorstwem

Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej kierunek:	Instytut Zarządzania i Nauk Technicznych
Nazwa kierunku studiów, poziom kształcenia:	Studia I stopnia, zarządzanie i inżynieria produkcji
Profil kształcenia:	praktyczny
Nazwa specjalności:	-
Rodzaj modułu uczenia się:	specjalnościowy
Rok / Semestr:	Rok 3 , semestr 6
Osoba koordynująca przedmiot:	Dr inż. Marek Lewandowski
Wymagania wstępne (wynikające z następstwa przedmiotów):	Student ma wiedzę w zakresie podstaw zarządzania i umiejętności pracy w zespole

II. FORMY ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH ORAZ WYMIAR GODZIN

	Wykład	Ćwiczenia	Konwersatorium	Laboratorium	Warsztaty	Projekt	Seminarium	Konsultacje	Egzamin/ zaliczenie	Suma godzin
Studia stacjonarne	24					24		2	2	52
Studia niestacjonarne						12		4	4	20

III. METODY REALIZACJI ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH

Formy zajęć	Metody dydaktyczne
Wykład	Prezentacje multimedialne, dyskusje, burza mózgów, case-study, metody problemowe, praca z literaturą, ćwiczenia zakładające hipotetyczno-dedukcyjne myślenie słuchaczy
Zajęcia projektowe	Metody aktywizujące, praca zespołowa, case-study

IV. PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA KIERUNKU I OBSZARÓW

Lp.	Opis przedmiotowych efektów uczenia się	Odniesienie do efektu kierunkowego
Wiedza:		
ZiP_W11	ma elementarną wiedzę w zakresie podstaw sterowania systemów i automatyki, technik pomiarowych (mechanicznych i elektrycznych).	P6S_WG
ZiP_W14	zna i rozumie metodykę, a także metody i techniki wykorzystywane w projektowaniu, zna programy komputerowe wspomagające zarządzanie procesami produkcyjnymi i narzędzia do projektowania i symulacji procesów produkcyjnych.	P6S_WG
ZiP_W21	ma podstawową wiedzę w zakresie architektury i oprogramowania systemów klasy MRP, zna podstawowe metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań.	P6S_WG

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

Umiejętności:		
ZiP_U05	potrafi posłużyć się właściwie dobranymi środowiskami programistycznymi, symulatorami oraz narzędziami komputerowo wspomaganego projektowania do symulacji, projektowania i weryfikacji procesu pracy oraz prostych systemów produkcyjnych.	P6S_UW
ZiP_U11	ma umiejętność samokształcenia się, między innymi w celu podnoszenia kompetencji zawodowych.	P6S_WK
ZiP_U12	potrafi pozyskiwać informację z literatury, integrować oraz interpretować naukowe teksty z dziedziny etyki inżynierskiej.	P6S_WK
Kompetencje społeczne:		
ZiPK_K01	kultywuje i upowszechnia w środowisku pracy i poza nim właściwe wzorce zachowań; zachowuje się w sposób profesjonalny, promuje idee uczenia się przez całe życie, przestrzega zasad etyki zawodowej i szanuje różnorodności poglądów i kultury organizacyjnej. RODO.	P6S_UK
ZiP_K02	W sposób samodzielny i świadomy podejmuje decyzje oraz przyjmuje odpowiedzialność za ich skutki.	P6S_UK
ZiP_K03	ma świadomość roli społecznej inżyniera praktyka z zakresu zarządzania produkcją, a zwłaszcza rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu m.in. poprzez środki masowego przekazu — informacji i opinii dotyczących procesów pracy i innych aspektów działalności inżyniera zarządzania produkcją; podejmuje starania, aby przekazać takie informacje i opinie w sposób powszechnie zrozumiały.	P6S_UK
V. TREŚCI PROGRAMOWE (UCZENIA SIĘ)		
Lp.	Projekt:	Odniesienie do przedmiotowych efektów uczenia się
1	Statystyczne projektowanie systemów zarządzania: Etap 1: Ocena przyszłej sytuacji; Etap 2: Opracowanie planu funkcji; Etap 3: Kształtowanie struktury; Etap 4: Opracowanie wykresu kompetencji; Etap 5: Analiza zatrudnienia na NSP Etap 6: Projektowanie systemu zatrudniania; Etap 7: Planowanie wyników prac	ZiP_W11 ZiP_U05 ZiP_K01
2	Możliwości uproszczenia niektórych prac projektowych	ZiP_W11 ZiP_U11 ZiP_U12 ZiP_K02 ZiP_K03
3	Podstawowa dokumentacja systemu zarządzania przedsiębiorstwem. Struktura, polityka systemów zarządzania przedsiębiorstwem.	ZiP_W14 ZiP_W21 ZiP_U11 ZiP_U12 ZiP_K02 ZiP_K03
4	Metodyka projektowania systemów zarządzania przedsiębiorstwem	ZiP_W14 ZiP_W21 ZiP_U11 ZiP_U12 ZiP_K02 ZiP_K03
5	Dynamiczne projektowanie systemów zarządzania	ZiP_W14 ZiP_W21 ZiP_U11 ZiP_U12 ZiP_K02

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

		ZiP_K03		
6	Wspomaganie komputerowe projektowania systemów zarządzania Prezentacja i zaliczenie projektu	ZiP_W14 ZiP_W21 ZiP_U11 ZiP_U12 ZiP_K02 ZiP_K03		
VI. METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ				
Efekty uczenia się	Metoda weryfikacji	Forma zajęć, w ramach której weryfikowany jest EUS(Efekt uczenia się)		
Wiedza:				
ZiP_W11 ZiP_W14 ZiP_W21	Wykonanie projektu, jego prezentacji, aktywność w zajęciach i dyskusji	Zajęcia projektowe/ wykład		
Umiejętności:				
ZiP_U05 ZiP_U11 ZiP_U12	Wykonanie projektu, jego prezentacji, aktywność w zajęciach i dyskusji	Zajęcia projektowe/ wykład		
Kompetencje społeczne:				
ZiP_K01 ZiP_K02 ZiP_K03	Wykonanie projektu, jego prezentacji, aktywność w zajęciach i dyskusji	Zajęcia projektowe/ wykład		
VII. KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘTYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ				
Efekty uczenia się	Ocena niedostateczna Student nie zna i nie rozumie/nie potrafi/nie jest gotów:	Zakres ocen 3,0-3,5 Student zna i rozumie /potrafi/jest gotów:	Zakres ocen 4,0-4,5 Student zna i rozumie /potrafi/jest gotów:	Ocena bardzo dobra Student zna i rozumie /potrafi/jest gotów:
Dla każdego z efektów kształcenia określonego dla modułu w zakresie wiedzy umiejętności i kompetencji i	Student uzyskuje poniżej 50% max. liczby punktów dla danego efektu	Student uzyskuje od 50 do 59% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 3 oraz Student uzyskuje od 60 do 69% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 3,5	Student uzyskuje od 70 do 79% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 4 oraz Student uzyskuje od 80 do 89% max. liczby punktów dla danego efektu na ocenę 4,5	Student uzyskuje powyżej 89% max. liczby punktów dla danego efektu
VIII. NAKŁAD PRACY STUDENTA – WYMIAR GODZIN I BILANS PUNKTÓW ECTS				
Rodzaj aktywności ECTS		Obciążenie studenta		
		Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne	
Udział w zajęciach dydaktycznych (wykłady, ćwiczenia, konwersatoria, projekt, laboratoria, warsztaty, seminaria) – SUMA godzin – z punktu II		48	12	
Egzamin/zaliczenie		2	4	
Udział w konsultacjach		2	4	
Projekt / esej		18	30	
Samodzielne przygotowanie się do zajęć dydaktycznych		10	20	
Przygotowanie się do zaliczenia zajęć dydaktycznych		20	30	
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (25h = 1 ECTS) SUMA godzin/ECTS		4 pkt ECTS/ 100 godz.	4 pkt ECTS/ 100 godz.	
Obciążenie studenta w ramach zajęć w bezpośrednim kontakcie z nauczycielem		52	20	
Obciążenie studenta w ramach zajęć o charakterze praktycznym				

KARTA PRZEDMIOTU

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia nr 3/07/2020
z dnia 13 lipca 2020 r w sprawie wzoru karty
przedmiotu w Wyższej Szkole Menedżerskiej
w Warszawie

Obciążenie studenta w ramach zajęć związanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym		
Obciążenie studenta w ramach zajęć związanych z przygotowaniem do prowadzenia badań		
IX. LITERATURA PRZEDMIOTU ORAZ INNE MATERIAŁY DYDAKTYCZNE		
Literatura podstawowa przedmiotu: 1. M.Lewandowski, S. Dawidziuk – Innowacyjność w Zarządzaniu, jakością, produkcją, logistyką, personelem i organizacją. Nauka i praktyka, Wydawnictwo WSM w Warszawie, Warszawa 2012 2. Tadeusz J. Strzelecki: <i>Projektowanie systemów zarządzania</i> . O.W.P.W., Warszawa 2000		
Literatura uzupełniająca przedmiotu: 1 Lech Dwiliński: <i>Zarządzanie produkcją</i> . O.W.P.W., Warszawa 2002		
Inne materiały dydaktyczne: —		